

ADDISON | Baulohn – Basis-Seminar

Abrechnung von Betrieben des Bauhauptgewerbes über 2 Tage

ADDISON Lohn- & Gehaltsabrechnung

Sie sind bereits als Entgeltabrechner tätig und möchten Ihre Kenntnisse um den Bereich der Baulohnabrechnung erweitern?

In diesem Seminar erlernen und trainieren Sie die Abrechnung von Arbeitnehmern des Bauhauptgewerbes. Sie schaffen damit eine fundierte Grundlage, um Ihr erlerntes Wissen abrechnungssicher und effizient in der Praxis umsetzen zu können.

Ihr Nutzen

In diesem zweitägigen Intensivtraining erstellen Sie unter Anleitung mit einem/-r erfahrenen Kundenbetreuer/-in die Lohnabrechnungen für mehrere Arbeitnehmer. Sie lernen Schritt für Schritt die Besonderheiten der Baulohnabrechnung in praktischen Übungen über ein komplettes Abrechnungsjahr kennen.

Inhalte

- Neuanlage eines Mandanten des Bauhauptgewerbes
- Berechnung Sozialkassenbeiträge und Winterbeschäftigungsumlage
- Umlagekreisläufe im Bauhauptgewerbe
- Urlaubsberechnung für gewerbliche Arbeitnehmer
- Abrechnung von Gewerblichen im Auslernjahr
- Kalendarium – Kurztexte, Kostenträger/Baustellen
- Zeitverwaltung – Verarbeitungsformen, Arbeitszeitkonten, Zeittabellen, Auswertungsmöglichkeiten
- Monatliche Erstellung der SOKA-Meldungen in elektronischer Form
- Abrechnung von gewerblichen Arbeitnehmern in den Wintermonaten mit Berechnung von Saison-KUG und weiteren Lohnersatzleistungen

STEUERBERATUNGSKANZLEIEN
UND MITTELSTÄNDISCHE
UNTERNEHMEN

LO.14

Teilnehmerkreis

Das Seminar richtet sich an Neuanwender/-innen der ADDISON Baulohnabrechnung.

Fachliche Voraussetzung

Grundkenntnisse zur Lohnabrechnung im Steuerrecht bzw. Sozialrecht; Tarifrecht Bauhauptgewerbe sowie praktische Erfahrung in der Lohnabrechnung mit dem Programm ADDISON Lohn- & Gehaltsabrechnung

Lernmethode

Schulung mit aktiver Einbeziehung der Teilnehmer durch PC-Nutzung und praktische Anwendungen.

Dozent

Erfahrende/-r Kundenbetreuer/-in für die ADDISON-Software aus dem Bereich Baulohn

Dauer

Zwei Tagesseminar

Teilnahmegebühr

Gemäß Akademie-Shop



WEITERHIN IM PROGRAMM