

ADDISON | Baulohn – Basis-Seminar

Abrechnung von Betrieben des Bauhauptgewerbes über 2 Tage

ADDISON Lohn- & Gehaltsabrechnung

Sie sind bereits als Entgeltabrechner tätig und möchten Ihre Kenntnisse um den Bereich der Baulohnabrechnung erweitern?

In diesem Seminar erlernen und trainieren Sie die Abrechnung von Arbeitnehmern des Bauhauptgewerbes. Sie schaffen damit eine fundierte Grundlage, um Ihr erlerntes Wissen abrechnungssicher und effizient in der Praxis umsetzen zu können.

Ihr Nutzen

In unserem 2-tägigen Intensivtraining erstellen Sie unter Anleitung eines erfahrenen Kundenbetreuers die Lohnabrechnungen für mehrere Arbeitnehmer. Sie lernen Schritt für Schritt die Besonderheiten der Baulohnabrechnung in praktischen Übungen über ein komplettes Abrechnungsjahr kennen.

Inhalte

- Neuanlage eines Mandanten des Bauhauptgewerbes
- Berechnung Sozialkassenbeiträge und Winterbeschäftigungsumlage
- Umlagekreisläufe im Bauhauptgewerbe
- Urlaubsberechnung für gewerbliche Arbeitnehmer
- Abrechnung von Gewerblichen im Auslernjahr
- Kalendarium – Kurztexte, Kostenträger/Baustellen
- Zeitverwaltung – Verarbeitungsformen, Arbeitszeitkonten, Zeittabellen, Auswertungsmöglichkeiten
- Monatliche Erstellung der SOKA-Meldungen in elektronischer Form
- Abrechnung von gewerblichen Arbeitnehmern in den Wintermonaten mit Berechnung von Saison-Kug Pund weiteren Lohnersatzleistungen

STEUERBERATUNGSKANZLEIEN UND MITTELSTÄNDISCHE UNTERNEHMEN

LO.14

Teilnehmerkreis

Das Seminar richtet sich an Neuanwender der ADDISON Baulohnabrechnung.

Voraussetzung

Grundkenntnisse zur Lohnabrechnung im Steuerrecht bzw. Sozialrecht

Lernmethode

Schulung mit aktiver Einbeziehung der Teilnehmer durch PC-Nutzung und praktische Anwendungen

Dozent

Erfahrener Kundenbetreuer für die ADDISON-Software aus dem Bereich Baulohn

Dauer

2-Tagesseminar

Teilnahmegebühr

€ 490,- zzgl. USt.
pro Person und Seminar

€ 420,- zzgl. USt.
für jede weitere Person
aus der Kanzlei oder einem
Unternehmen im selben Seminar

€ 370,- zzgl. USt.
für Auszubildende



WEITERHIN IM PROGRAMM